

P ▲ R ▲ D O X™

## *Klawiatura sensoryczna K656*



## *Instrukcja Użytkownika*



ul. Poleczki 82  
02-822 Warszawa  
tel. 22 646 11 38  
[www.ics.pl](http://www.ics.pl)

## Płyta czołowa



- 1) Niebieski wyświetlacz LCD, 2 x 16 znaków
  - 2) Dioda LED sygnalizująca obecność zasilania AC
  - 3) Przyciski przewijania menu
  - 4) Przycisk menu głównego
  - 5) Przyciski alarmów wyzwalanych ręcznie (Panic)
  - 6) Przycisk [Enter] - do wchodzenia w podmenu oraz zapisywania danych
  - 7) Przycisk [Clear] - kasuje dane z bieżącej komórki lub cofa do niższego poziomu
  - 8) Przyciski szybkiego uzbrojenia bez użycia kodu - w trybie Dziennym, Nocnym\* lub Pełnym
- \*Tryb Nocny będzie dostępny w przyszłości

## Potwierdzenia dźwiękowe

Operacjom wykonywanym na klawiaturze towarzyszą dźwięki wydawane przez brzęczyk. Dźwięki te mają następujące znaczenia:

**Dźwięk potwierdzenia:** jeśli operacja (np. uzbrojenie lub rozbrojenie) udała się, klawiatura wydaje serię krótkich dźwięków (BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP)

**Dźwięk odrzucenia:** odrzuceniu komendy lub cofnięciu się do poprzedniego poziomu towarzyszy jeden długi dźwięk (BEEEEEEEEEEEEEP)

## Ustawianie daty i godziny

Aby ustawić datę i godzinę:

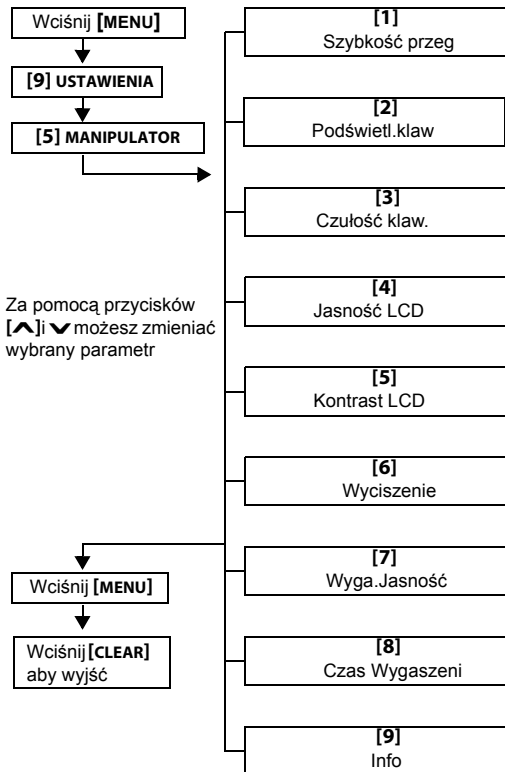
- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[9] USTAWIENIA** > **[2] CZAS I DATA**
- 2) Wprowadź swój **Kod Użytkownika**
- 3) Aby zmienić godzinę, umieść kursor za pomocą przycisku **▲** pod odpowiednią cyfrą i wprowadź właściwą cyfrę (cyfry) za pomocą klawiatury  
**UWAGA:** zmiana formatu godziny z 12 na 24 lub odwrotnie wymaga interwencji Instalatora
- 4) Aby zmienić datę umieść kursor pod odpowiednią cyfrą i wprowadź właściwą cyfrę (cyfry) za pomocą klawiatury
- 5) Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać i wyjść

## Ustawienia klawiatury

Możesz dopasować do swoich potrzeb następujące parametry:

- **Szybkość przeglądania:** szybkość z jaką zmieniają się komunikaty na wyświetlaczu LCD
- **Podświetlenie klawiatury:** jasność podświetlenia przycisków
- **Czułość klawiatury:** czułość pól sensorycznych na naciśnięcie palcem
- **Jasność LCD:** jasność wyświetlacza LCD
- **Kontrast LCD:** kontrast wyświetlacza LCD
- **Wyciszenie:** w stanie wyciszenia klawiatura wydaje tylko dźwięki potwierdzenia i odrzucenia - nie sygnalizuje odliczania czasu i alarmów
- **Jasność wygaszania:** poziom podświetlania wyświetlacza w stanie przyciemnienia
- **Czas wygaszenia:** czas po jakim ekran LCD zostaje przyciemniony - można tu wpisać wartość od 0 (bez przyciemnienia) do 255 sekund
- **Info:** pokazuje numer fabryczny klawiatury oraz wersję firmware i język

## Zmiana ustawień klawiatury



## Tryb poufny

Jeśli funkcja ta została włączona przez instalatora - klawiatura po określonym czasie przestaje wyświetlać stan systemu na wyświetlaczu LCD.

W trybie poufnym:

- Stan linii i partycji NIE jest pokazywany na wyświetlaczu LCD
- Dioda LED stanu systemu NIE świeci
- W zależności od ustawień - wyjście z trybu poufnego następuje po wciśnięciu dowolnego przycisku lub wymaga wprowadzenia Kodu Użytkownika

## Linie gongowe




Klawiatura może sygnalizować dźwiękiem otwarcie linii - np. w celu przywołania sprzedawcy, gdy klient otworzy drzwi wejściowe. Sygnalizacja ta może być aktywna zawsze lub tylko w określonych godzinach. W zależności od ustawień sygnalizowane może być również zamknięcie linii.

Aby zaprogramować linie gongowe:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[6]**
- 2) Wprowadź swój **Kod Użytkownika**
- 3) Wciśnij **[1]** a następnie wprowadź numer linii lub użyj przycisków **[^]** i **[v]** aby wybrać linię z listy. Wciśnij **[ENTER]** aby włączyć lub wyłączyć funkcję gongu dla wybranej linii. Wciśnij **[CLEAR]** aby zapisać i wyjść. Jeśli chcesz zaprogramować godziny w jakich funkcja gongu będzie aktywna, wciśnij przycisk **[2]** oraz wprowadź godzinę rozpoczęcia i zakończenia działania gongu
- 4) Wciśnij **[CLEAR]** aby wyjść

## Ręczne wyzwalanie alarmu (Panic)

Użytkownik systemu może wywołać alarm ręcznie aby wezwać pomoc w przypadku wystąpienia zagrożenia. W zależności od tego w jaki sposób system został skonfigurowany i zaprogramowany, informacja o tym zagrożeniu może zostać wysłana do Agencji Ochrony. Aby wywołać alarm należy wcisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy jeden z przycisków alarmowych na klawiaturze. W zależności od tego jak Instalator zaprogramował system, każdy z tych alarmów może być cichy lub głośny (syrena).

Rodzaj alarmu	Przycisk
Alarm napadowy	
Alarm dodatkowy	
Alarm pożarowy	

## Partycje

System alarmowy może być podzielony na niezależne podsystemy, zwane partycjami. Taki podział pozwala na niezależne włączanie i wyłączenie ochrony części obiektu. Każdemu Użytkownikowi można nadać uprawnienia do wybranych partycji lub do wszystkich.

## Wyświetlanie stanu partycji

W każdej chwili Użytkownik może sprawdzić stan każdej partycji.

Aby wyświetlić stan partycji:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[2] STATUS SYSTEMU**
- 2) Wybierz partycję, której stan chcesz wyświetlić
- 3) Aby wyjść wciśnij **[CLEAR]**

Partycja może być w następujących stanach:

- *GOTOWY:* wszystkie linie w partycji są zamknięte
- *NIEGOTOWY:* otwarte linie w partycji
- *AWARIA:* w systemie występuje jakaś usterka
- *ALARMY W PRAMIECI:* był alarm w tej partycji
- *PARTYCJA UZBROJ.:* partycja jest uzbrojona

## Uzbrajanie

Gdy system jest uzbrojony - każde naruszenie linii spowoduje alarm. Informacja o alarmie może zostać przesłana do Agencji Ochrony.

### Aby uzbroić system:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[1] UZBRO./ROZBRO.** i wybierz sposób uzbrojenia
- 2) Wprowadź swój **Kod Użytkownika**
- 3) Jeśli masz uprawnienia do więcej niż jednej partycji - wybierz partycję, którą chcesz uzbroić

### Sposoby uzbrojenia

- **Zwykłe:** normalne uzbrojenie systemu. Aby można było uzbroić system, wszystkie linie w wybranej partycji muszą być zamknięte
- **Wymuszone:** uzbrojenie wymuszone pozwala uzbroić system pomimo otwartych linii. Jeśli po uzbrojeniu wymuszonym linie zostaną zamknięte - zostaną one dozbrojone
- **Obwodowe:** uzbrojenie obwodowe uaktywnia tylko część systemu - możesz pozostać w domu mając włączoną ochronę np. okien i drzwi
- **Natychmiastowe:** jest to uzbrojenie obwodowe z pominięciem czasu na wejście - naruszenie linii opóźnionej spowoduje natychmiastowy alarm

## Czas na wyjście

Kiedy uzbrajasz swój system za pomocą klawiatury, rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście, dzięki czemu masz możliwość opuszczenia chronionego obszaru zanim system zostanie w pełni uzbrojony.

## Blokowanie linii

Masz możliwość zablokowania wybranych linii tak, aby nie były aktywne przy uzbrojeniu systemu. Linie te pozostaną zablokowane do czasu rozbrojenia systemu - po rozbrojeniu zostaną automatycznie odblokowane. Aby można było zablokować linię, muszą być spełnione następujące warunki:

- Linia musi mieć zaprogramowaną przez Instalatora opcję możliwości blokowania
- Twój Kod Użytkownika musi mieć włączone zezwolenie na blokowanie linii (chyba, że Instalator zaprogramował opcję blokowania linii bez kodu)
- Twój kod musi posiadać uprawnienia do partycji, do której należy dana linia
- Partycja ta musi być rozbrojona

Aby zablokować linię:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[3] LINIE POMIJANE**
- 2) Wprowadź swój **Kod Użytkownika** (jeśli trzeba).
- 3) Wciśnij **[1] WYBÓR LINII**
- 4) Wybierz linię na jeden z dwóch sposobów:
  - wprowadź 3-cyfrowy numer linii, np. [001]
  - użyj przycisków **[^]** i **[v]** do przewijania linii, po znalezieniu żądanej linii wciśnij **[ENTER]**
- 5) Wciśnij **[CLEAR]** aby zapisać i wyjść.

**UWAGA:** linie pożarowe nie mogą być blokowane.

Aby sprawdzić, które linie są zablokowane:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[3] LINIE POMIJANE**
- 2) Wprowadź swój **Kod Użytkownika** (jeśli trzeba)
- 3) Użyj przycisków **[^]** i **[v]** aby przeglądać po kolei stan linii
- 4) Wciśnij **[CLEAR]** aby wyjść

### **Przywracanie blokowania linii**

Funkcja przywracania blokowania umożliwi ponowne zablokowanie tych samych linii, które były zablokowane poprzednim razem.

Aby przywrócić blokowanie linii:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[3] LINIE POMIJANE**
- 2) Wprowadź swój **Kod Użytkownika** (jeśli trzeba)
- 3) Wciśnij **[2] ODTWORZ.POMIJA**
- 4) Wciśnij **[CLEAR]** aby zapisać i wyjść



## Przyciski funkcyjne

Jeśli Instalator systemu uaktywnił odpowiednią opcję - niektóre operacje można wykonywać bez użycia kodu, wystarczy wcisnąć i przytrzymać odpowiedni przycisk funkcyjny.

### Przyciski funkcyjne

<b>Przycisk</b>	<b>Funkcja</b>
<b>[ARM]</b>	Uzbrojenie normalne (pełne)
<b>[SLEEP]</b>	Uzbrojenie nocne*
<b>[STAY]</b>	Uzbrojenie dzienne
<b>[OFF]</b>	Rozbrojenie z uzbrojenia dziennego
<b>[6]</b>	Zmiana ustawień wyświetlacza

\* Tryb Nocny będzie dostępny w przyszłości

## Uzbrojenie automatyczne

Jeśli Instalator systemu uaktywnił odpowiednią opcję - możesz zaprogramować godzinę, o której nastąpi automatyczne uzbrojenie systemu. W zależności od tego jak Instalator skonfigurował system - może to być uzbrojenie normalne, wymuszone lub dzienne.

Aby wprowadzić godzinę automatycznego uzbrojenia:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[9] USTAWIENIA** > **[4] AUTO-UZBROJENI**
- 2) Wprowadź **Kod Główny**
- 3) Wprowadź numer partycji lub wybierz partycję za pomocą przycisków **[^]** i **[v]** a następnie zatwierdź wybór wciskając przycisk **[ENTER]**
- 4) Wprowadź godzinę uzbrojenia w formacie 24H
- 5) Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać i wyjść

## Rozbrajanie

Po rozbrojeniu systemu przestaje on reagować na naruszenia linii (czujników). Jeśli system był w stanie alarmu - rozbrojenie zawsze powoduje skasowanie alarmu. Rozbrojenie alarmu możliwe jest również w trakcie upływu czasu na wejście lub wyjście - spowoduje wtedy wstrzymanie odliczania czasu.

## Czas na wejście

Jeśli klawiatura znajduje się wewnątrz chronionego obiektu, pierwszy czujnik, który naruszamy wchodząc do domu musi być zaprogramowany jako linia opóźniona. Opóźnienie to pozwala Użytkownikowi na wejście do domu i rozbrojenie systemu bez wywoływania alarmu. Jeśli system podzielony jest na partycje, wprowadzenie Kodu Użytkownika w trakcie odliczania czasu na wejście spowoduje rozbrojenie tej partycji, w której ten czas był odliczany.

## Jak rozbroić system?

Jeśli Twój kod posiada uprawnienia tylko do jednej partycji (lub w systemie jest tylko jedna partycja) - aby rozbroić system wystarczy tylko wprowadzić swój **Kod Użytkownika**

Jeśli system jest podzielony na partycje:

- 1) Wprowadź swój **Kod Użytkownika**
- 2) Wciśnij przycisk **[OFF]** lub **[5] DISARM**
- 3) Wprowadź numer partycji którą chcesz rozbroić lub wybierz partycję za pomocą przycisków **[^]** i **[v]** a następnie zatwierdź wciskając przycisk **[ENTER]**

## Kody Użytkowników

W systemie można utworzyć 999 Użytkowników. Użytkownicy o numerach od 002 do 999 to zwykli Użytkownicy, Użytkownik 001 to Administrator Systemu - jego kod nazywamy Kodem Głównym. Kody Użytkowników składają się z 4 lub 6 cyfr.

## Kod Główny (fabrycznie 123456)

Administrator Systemu (Kod Główny) posiada pełne uprawnienia do funkcji systemu łącznie z możliwością tworzenia, modyfikowania i usuwania innych kodów użytkowników. **Kod Główny koniecznie musi zostać zmieniony z fabrycznego na własną kombinację cyfr!** Kod Główny, to kod Użytkownika 001 - aby go zmienić, należy wejść do trybu programowania użytkowników, wybrać Użytkownika 001 i zmienić jego kod z fabrycznego na własny.

## Dodawanie nowych Użytkowników

Administrator systemu (Kod Główny) oraz inni użytkownicy z uprawnieniami Administratora - mogą tworzyć, modyfikować i usuwać innych użytkowników. Jednakże nie mogą nadać innemu użytkownikowi uprawnień większych, niż sami posiadają - np. jeśli użytkownik posiada uprawnienia tylko do partycji nr 1, nie może on zaprogramować użytkownika, który miałby uprawnienia do partycji innej niż partycja nr 1.

Aby dodać nowego Użytkownika:

1	Wciśnij [MENU] > [9] USTAWIENIA > [1] KODY UŻYTKOWNI.	
2	Wprowadź Kod Główny	
3	Wybierz jedną z opcji: <b>WYBÓR UŻYTKOWNI:</b> Wprowadź numer użytkownika od [002] do [999]. lub <b>SZUK.WOLN.UŻYT:</b> znajdź numer pierwszego niezaprogramowanego użytkownika	
4	Wprowadź kod nowego użytkownika	
5	Wybierz opcje użytkownika:	
	Nr opcji	Uprawnienia administratora
	[1] [2]	
	Off Off	<b>Wyłączone</b>
	On Off	Użytkownik może programować kody
	On On	Może programować kody, opcje użytkowników i przydział do partycji
	Nr opcji	Opis
	[3]	Przymus
	[4]	<b>Blokowanie linii</b>
	[5]	Tylko uzbrajanie
	[6]	Uzbrajanie dzienne i natychmiastowe
	[7]	<b>Uzbrajanie wymuszone</b>
	[8]	Off = dostęp tylko do partycji klawiatury On = dostęp do partycji użytkownika
	Aby przejść dalej wciśnij [^]	

6	Zaznacz partycje, do których użytkownik ma mieć dostęp: od [1] do [8]	
	Aby przejść dalej wciśnij [^]	
7	Wybierz poziom dostępu i terminarz czasowy <b>Pierwsze [00]</b> = Poziom dostępu od 00 do 15 (00 = dostęp do wszystkich drzwi) <b>Drugie [00]</b> = Terminarz czasowy od 00 do 15 (00 = dostęp zawsze)	
8	Opcje kontroli dostępu:	
	Nr opcji	Opis
	[1]	Zezwolenie na kartę
	[2]	Użytkownik może rozbrajać system kartą
	[3]	Wydłużony czas odblokowania drzwi
	Nr opcji	Uzbrojenie kartą
	[4]	[5]
	<b>Off</b>	<b>Off</b>
	<b>On</b>	<b>Off</b>
	<b>Off</b>	<b>On</b>
	<b>On</b>	<b>On</b>
		<b>Zabronione</b>
		Uzbrojenie normalne
		Uzbrojenie dzienne
		Uzbrojenie wymuszone
	Nr Opcji	Opis
	[6]	Dodaj okno tolerancji terminarza
	[7]	Kod ważny według terminarza
	[8]	Off = Nie można otworzyć drzwi kartą przy uzbrojonym systemie On = Karta otwiera drzwi - rozbrojenie systemu wymaga użycia kodu
	Aby przejść dalej wciśnij [^]	
9	Dodaj kartę zbliżeniową: wprowadź numer karty	
10	Dodaj pilota radiowego: wprowadź numer seryjny pilota lub dwukrotnie wciśnij dowolny przycisk na pilocie	

11	Wprowadź nazwę użytkownika metodą podobną do pisania wiadomości SMS na klawiaturze telefonu. Przyciski specjalne: <b>[STAY]</b> = Spacja <b>[SLEEP]</b> = Kasowanie <b>[ARM]</b> = Kasowanie wszystkiego po prawej <b>[OFF]</b> = Przełączanie litery/cyfry <b>[MENU]</b> = Duże/małe litery
12	Wciśnij <b>[ENTER]</b> aby zapisać i wyjść

## Opcje Użytkownika systemu alarmowego

### Opcje [1] i [2]: uprawnienia administratora

- Jeśli opcja [1] jest wyłączona, użytkownik nie może dodawać do systemu nowych użytkowników
- Jeśli opcja [1] jest włączona a opcja [2] wyłączona - Użytkownik może tworzyć i modyfikować kody użytkowników i ich nazwy
- Jeśli włączone są opcje [1] i [2], Użytkownik posiada pełne uprawnienia administratora - może tworzyć, modyfikować i usuwać kody innych użytkowników - ale nie może im nadawać uprawnień większych niż swoje

### Opcja [3]: przymus

- Włączenie opcji [3] zmienia kod użytkownika w kod przymusu - w przypadku zmuszenia użytkownika siłą do rozbrojenia systemu, użycie tego kodu normalnie rozbraja system, ale centrala wysyła do Agencji Ochrony stosowną informację alarmową

### Opcja [4]: blokowanie linii

- Włączenie opcji [4] umożliwia użytkownikowi blokowanie linii alarmowych

### Opcja [5]: tylko uzbrajanie

- Jeśli opcja [5] jest włączona, użytkownik może tylko uzbrajać partycje, do których ma uprawnienia, natomiast nie może ich rozbrajać (również kartą)

### **Opcja [6]: uzbrajanie dzienne i natychmiastowe**

- Włączenie opcji [6] upoważnia użytkownika do uzbrajania systemu w trybie natychmiastowym oraz dziennym

### **Opcja [7]: uzbrajanie wymuszone**

- Jeśli opcja [7] jest włączona, użytkownik może uzbroić system w trybie wymuszonym (pomimo otwartych linii)

### **Opcja [8]: uprawnienia do partycji**

- Jeśli opcja [8] jest włączona, użytkownik może obsługiwać wszystkie partycje, do których jest uprawniony, z każdej klawiatury
- Jeśli opcja [8] jest wyłączona, użytkownik ma dostęp tylko do tych partycji, do których przypisana jest dana klawiatura

## **Opcje Użytkownika kontroli dostępu**

### **Opcja [1]: zezwolenie na kartę**

- Włączenie opcji [1] pozwala użytkownikowi na posługiwanie się kartą zbliżeniową oraz na otwieranie drzwi za pomocą klawiatury poprzez wciśnięcie [MENU] > [8] otwórz drzwi i wpisanie swojego kodu

### **Opcja [2]: użytkownik może rozbrajać kartą**

- Jeśli opcja [2] jest włączona, użycie karty spowoduje otwarcie drzwi i rozbrojenie systemu
- Jeśli opcja [2] jest wyłączona - o reakcji na zbliżenie karty przy uzbrojonym systemie decyduje opcja [8]

### **Opcja [3]: wydłużony czas odblokowania drzwi**

- Każde drzwi mają zaprogramowany czas odblokowania zamka (zazwyczaj 3 - 5 sekund). Opcję [3] można włączyć np. w sytuacji, kiedy dany użytkownik jest osobą niepełnosprawną. Włączenie tej opcji spowoduje wydłużenie czasu odblokowania zamka o dodatkowy czas zaprogramowany przez instalatora

### **Opcje [4] i [5]: uzbrojenie kartą**

- Opcje [4] i [5] określają sposób uzbrojenia systemu za pomocą karty zbliżeniowej

### **Opcja [6]: dodaj okno tolerancji terminarza**

- Włączenie opcji [6] powoduje wydłużenie przedziału czasowego, w którym użytkownik ma dostęp do drzwi o dodatkowy czas programowany przez Instalatora. Czas ten jest dodawany na początku i na końcu przedziału czasowego określonego w terminarzu.

### **Opcja [7]: kod ważny według terminarza**

- Jeśli opcja [7] jest włączona - kod użytkownika będzie ważny tylko w przedziale czasowym określonym terminarzem

### **Opcja [8]: karta otwiera drzwi i rozbraja system**

- Jeśli opcja [8] jest włączona, użycie karty spowoduje otwarcie drzwi, po wejściu do środka użytkownik może rozbroić system swoim kodem
- Jeśli opcja [8] jest wyłączona - nie można otworzyć drzwi kartą jeśli system jest uzbrojony

## **Kopiowanie opcji Użytkownika**

Funkcja ta służy do kopiowania wszystkich uprawnień jednego użytkownika do drugiego. Skopiowaniu ulegają wszystkie opcje użytkownika, z wyjątkiem kodu, numeru karty dostępu, pilota i nazwy własnej.

Aby skopiować opcje Użytkownika:

- 1) Wciśnij **[MENU] > [9] USTAWIENIA > [1] KODY UŻYTKOWNI.**
- 2) Wprowadź Kod Główny
- 3) Wybierz jedną z opcji:  
**WYBÓR UŻYTKOWN:** wprowadź numer użytkownika od [002] do [999]. **SZUK.WOLN.UŻYT:** znajdź numer pierwszego niezaprogramowanego użytkownika
- 4) Wciśnij **[△]**
- 5) Wprowadź 3-cyfrowy numer użytkownika, którego uprawnienia chcesz skopiować

Następnie wprowadź kod użytkownika, dodaj do niego pilota i kartę dostępu (jeśli potrzeba) oraz wprowadź nazwę tego Użytkownika.

## Usuwanie Użytkowników

Aby usunąć Użytkownika:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[9] USTAWIENIA** > **[1] KODY UŻYTKOWNI.**
- 2) Wprowadź Kod Główny
- 3) Wciśnij **[1] WYBÓR UŻYTKOWN.**
- 4) Wybierz numer użytkownika (od [002] do [999])
- 5) Wciśnij **[CLEAR]**
- 6) Trzykrotnie wciśnij **[ENTER]** aby zapisać

## Wyświetlanie usterek

Jeśli w Twoim systemie wystąpią jakiegokolwiek usterki, na wyświetlaczu klawiatury będzie się pojawiał napis Awaria Wciśnij **[MENU]** > **[5]**. W systemie podzielonym na partycje komunikat ten będzie się pojawiał tylko na klawiaturach przypisanych do partycji, której dana usterka dotyczy.

Aby sprawdzić, jaka konkretnie usterka występuje:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[5] POKAŻ AWARIE**  
Na wyświetlaczu pojawi się lista grup usterek, jakie występują - użyj przycisków **[^]** i **[v]** aby przeglądać listę
  - 2) Wciśnij **[NUMER]** grupy, do której chcesz wejść
- W przypadku wystąpienia usterki, powinieneś niezwłocznie wezwać Instalatora systemu - jedyną usterką, jaką użytkownik może usunąć sam, jest utrata zegara (można go nastawić samodzielnie).

### Grupa 1: System

- **[1] Brak zasilania AC**
- **[2] Usterka akumulatora**
- **[3] Przeciążenie wyjścia AUX**
- **[4] Przeciążenie wyjścia syreny**
- **[5] Odcięcie syreny**



- [6] Błąd pamięci ROM
- [7] Błąd pamięci RAM

#### **Grupa 2: Dialer telefoniczny**

- [1] Usterka linii telefonicznej
- [2] do [5] Błąd komunikacji telefonicznej
- [6] Błąd komunikacji z komputerem

#### **Grupa 3: Usterka modułu**

- [1] Sabotaż
- [2] Błąd pamięci ROM
- [3] Usterka linii telefonicznej modułu
- [4] Problem z komunikacją
- [5] Drukarka
- [6] Brak zasilania AC modułu
- [7] Usterka akumulatora modułu
- [8] Zbyt niskie napięcie zasilające

#### **Grupa 4: Usterka komunikacji na magistrali**

- [1] Brak komunikacji z klawiaturą
- [2] Brak komunikacji z modulem
- [3] Brak modułu głosowego
- [6] Ogólna awaria magistrali
- [7] Przeciążenie magistrali

#### **Grupa 5: Sabotaż linii**

#### **Grupa 6: Słaba bateria w czujniku**

#### **Grupa 7: Usterka linii**

#### **Grupa 8: Utrata zegara**

#### **Grupa 9: Usterki GSM**

- [1] Utrata łączności z modulem GSM
- [2] Zagłuszanie sygnału GSM
- [3] Brak sieci GSM
- [5] do [8] Brak łączności z odbiornikiem
- [9] Moduł niezarejestrowany w odbiorniku

## Grupa 10: Usterki modułu IP

- [1] Brak łączności z modułem IP
- [2] Brak sieci IP
- [3] do [6] Brak łączności z odbiornikiem
- [7] Moduł niezarejestrowany w odbiorniku

## Pamięć zdarzeń

Twoja centrala alarmowa posiada rejestr 2048 zdarzeń. Do rejestru tego zapisywane są wszystkie zdarzenia zainicjowane przez użytkownika, a także wszystkie alarmy i usterki.

Aby przeglądać pamięć zdarzeń:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[7] HISTORIA LOG**.
- 2) Jeśli masz dostęp do kilku partycji, wybierz partycję, której zdarzenia chcesz przeglądać
- 3) Użyj przycisków **[^]** i **[v]** do przewijania listy zdarzeń
- 4) Wciśnij **[CLEAR]** aby wyjść

## Programowanie SMS

Jeśli Twój system wyposażony jest w moduł GSM serii PCS, informacja o zdarzeniach w systemie może być wysyłana w formie wiadomości SMS na 16 numerów telefonów.

Administrator systemu może zaprogramować następujące funkcje:

- Wpisać do 16 numerów telefonów, na które będą wysyłane wiadomości SMS
- Wybrać partycje, z których zdarzenia będą wysyłane (oddzielnie dla każdego numeru)
- Wybrać, jakie rodzaje zdarzeń mają być wysyłane (alarmy, uzbrojenia/rozbrojenia, usterki, ustąpienia usterek) oddzielnie dla każdego numeru

Aby zaprogramować wysyłanie wiadomości SMS:

- 1) Wciśnij **[MENU]** > **[9] USTAWIENIA** > **[3] WIADOMOŚĆ SMS**
- 2) Wprowadź **Kod Główny**

- 3) Wybierz, który kolejny numer chcesz wpisać (od [01] do [16])
- 4) Wpisz lub zmień numer telefonu (do 32 cyfr) i wciśnij **[ENTER]**
- 5) Wybierz partycje, z których zdarzenia mają być wysyłane na ten numer i wciśnij **[ENTER]**
- 6) Wybierz jakie zdarzenia mają być wysyłane:  
[1] = Alarmy, [2] = Uzbrojenia/Rozbrojenia,  
[3] = Usterki, [4] = Ustąpienia Usterek
- 7) Wciśnij **[ENTER]** aby zapisać

## Alarmy

W przypadku wystąpienia alarmu - Twój system uruchomi syrenę na zewnątrz budynku, natomiast klawiatura będzie sygnalizować alarm ciągłym dźwiękiem lub w przypadku alarmu pożarowego - dźwiękiem przerywanym. Równocześnie na ekranie LCD pojawi się informacja o alarmie oraz w której partycji i w którym pomieszczeniu ten alarm wystąpił. W zależności od sposobu zaprogramowania, system może też wysłać informację o alarmie do Agencji Ochrony - drogą telefoniczną, poprzez GPRS, GSM lub Internet.

## Skasowanie alarmu

Jeśli system jest w stanie alarmu - aby skasować ten alarm należy wprowadzić Kod Użytkownika - wprowadzenie kodu spowoduje skasowanie alarmu, wyłączenie syreny oraz rozbrojenie systemu. Jeśli system jest podzielony na partycje - przy skasowaniu alarmu rozbrojeniu ulegnie tylko ta partycja, w której wystąpił alarm - pozostałe partycje pozostaną uzbrojone.

**P ▲ R ▲ D O X™**

**AUTORYZOWANY DYSTRYBUTOR**

**ICS POLSKA**  
**ul. Poleczki 82**  
**02-822 Warszawa**  
**tel. 22 646 11 38**  
**fax 22 849 94 83**  
**biuro@ics.pl**



ul. Poleczki 82  
02-822 Warszawa  
tel. 22 646 11 38  
[www.ics.pl](http://www.ics.pl)